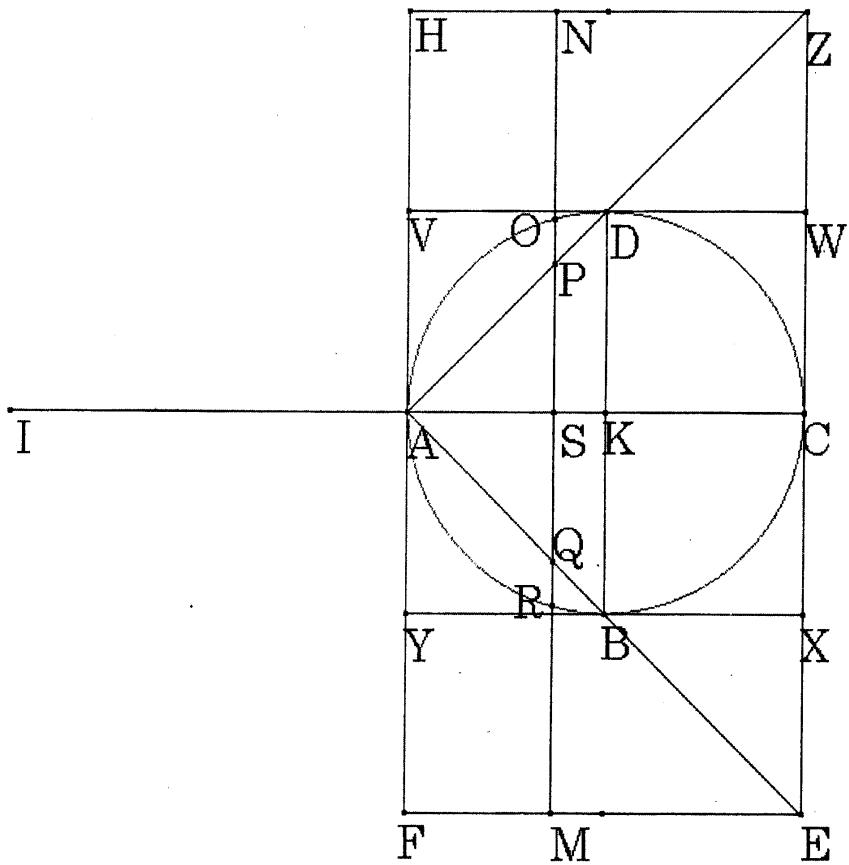


アルキメデスの発見方法をおってみよう！

2年1組 _____

方法「命題2」

すべての球は、球の大円に等しい底面と、球の半径に等しい高さをもつ円錐の4倍である。このことは、次のようなやり方で、以下のように見出される。

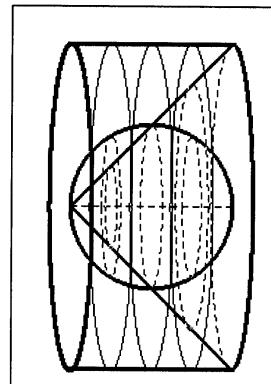


アルキメデスの発見方法をおってみよう！

方法「命題2」

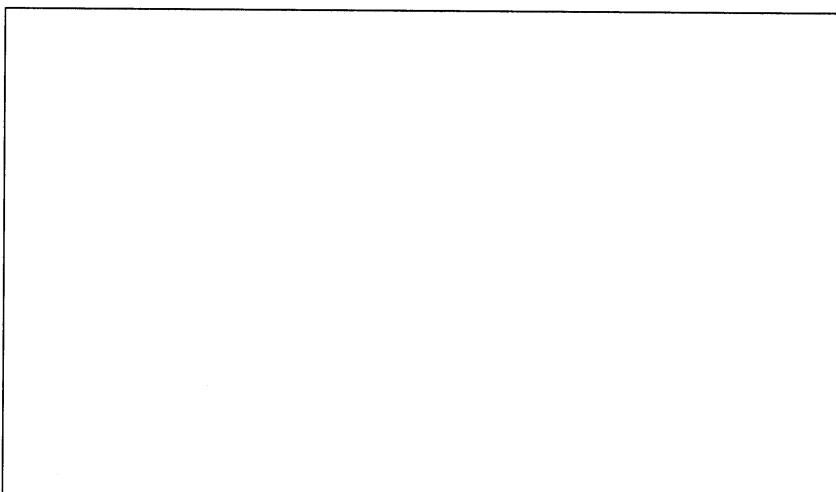
大円が円 ABCD である任意の球があるとせよ。いま、球の中に、円 ABCD に垂直な、直径が BD の円があるとする。この円を底面とし、頂点が A の円錐が描かれたとせよ。そして、その側面が延長されてできた円錐が、C を通って底面に平行な平面によって切られたとせよ。すると、AC に垂直な円ができる、その直径は EZ である。この円を底面として、AC に等しい軸を持つ円柱が描かれたとせよ。また、AC が延長され、AI が AC に等しくとられたとせよ。

いま、CI が天秤の横木であると想定されて、その中点が A であるとする。BD に平行な、任意の直線 MN が引かれたとする。MN と AC との交点を S とする。また、直線 MN 上に AC に垂直な平面を描くと、円柱の中に直径 MN の円を、球の中に直径 OR の円を、円錐の中に直径 PQ の円を作るであろう。



まずは、立体の断面の関係について調べていこう。

「MS・SQに囲まれた長方形は、RS上の正方形とSQ上の正方形との和に等しい。」
 $(MS \cdot SQ = RS^2 + SQ^2)$ を証明してみよう。



これで、『 $MS \cdot SQ = RS^2 + SQ^2$ 』——① が言えた。

CA : AS = MS : SQ、 CA = AI より、

$$AI : AS = MS : SQ = MS^2 : MS \cdot SQ$$

ところで、 $RS^2 + SQ^2 = MS \cdot SQ$ はすでに示されている。

$$\begin{aligned} \text{それゆえ, } AI : AS &= MS^2 : (RS^2 + SQ^2) \\ &= MN^2 : (RO^2 + QP^2) \end{aligned}$$

ユークリッド原論X II巻—命題2より

$$MN^2 : (RO^2 + QP^2)$$

$$= \text{直径 } \underline{\quad} \text{ の円 : (直径 } \underline{\quad} \text{ の円 + 直径 } \underline{\quad} \text{ の円)}$$

したがって、AI : AS = 円柱の中の円 : (球の中の円 + 円錐の中の円)

そこで、AI が AS に対するように、円柱の中の円自体はそのままの位置で、I がそれぞれの重心であるように移され置かれた直徑 RO, QP の円の両方の和に対するから、それらは点Aに関して釣り合うであろう。

ユークリッド原論X II巻 命題2

円は互いに直徑上の正方形に比例する。

これで、面積についての比較は考えられた。

いま、直線 MN は任意の直線である。直線 MN が今の場所から、円柱に沿って移動したらどうなるだろう。

そこで、円柱と球と円錐が、断面として取られた円によって満たされるとき、円柱、球、円錐の釣り合いの比はどうなるだろう。(どのような関係で釣り合うだろう。)(点 I に重心が来るように、移されると・・・。)

軸を通る長方形が FEHZ の円柱:(軸を通る三角形が AEZ の円錐+大円が ABCD の球) = :

より、円柱 = (円錐+球) ×

円柱は円錐の 3 倍であるから、

円錐 × 3 = 円錐 × + 球 ×

よって、軸を通る三角形が AEZ である円錐 = 大円が ABCD の球 ×

ここで、軸を通る三角形が AEZ である円錐

= 軸を通る三角形が ABD の円錐 ×

よって、大円が ABCD の球 × 8 = 軸を通る三角形が ABD の円錐 ×

したがって、大円が円 ABCD の球は、頂点が A であり、底面が大円に等しい球の 4 倍であることが示せた。